**Regelung Fusion**

1. **Es muss jedem klarwerden, das es nicht RaB und German Outlaws als 2 Teams gibt, sondern das beide jetzt ein Team sind.**
2. **Von den German Outlaws kommen die aktiven und zuverlässigen Spieler zu uns rüber.**
* Diese Spieler erhalten den selben Status, den sie vorher hatten. Die Vizes der Outlaws sagen den von RaB, welchen Status sie haben sollen.
1. **Unsere weniger aktiven Spieler gehen zu den German Outlaws rüber.**
* Das heißt, die Jungs, die aktuell kein Puder haben
* Länger Abgemeldet sind (bis 3 Tage nicht, alles was länger ist, auf jeden Fall)
* Ausnahme ist, wenn jemand bedingt abgemeldet ist (bedingt heist in dem Fall, dass es passieren kann, dass ein Angriff nicht klappt, aber in der Regel schon. Ist dann nur zur Sicherung, das bei einem nicht erfolgten Angriff, es keinen roten Eintrag in der Liste gibt.
* Die Angriffs- und Pudermuffel. Wobei ich nicht sicher bin, ob Outlaws sie haben wollen.
* Die, die einfach mal eine Pause brauchen.
1. **Spieler, die in RaB sind (gilt für RaB und German Outlaws) und wegen Urlaub zu den Outlaws wechseln, haben Vorrang, bei Beendigung der Abmeldezeit, zu RaB zu wechseln.**
* Gilt nur für Abmeldungen. Wenn ein Spieler wechselt, weil er Pudermangel hat oder einfach etwas Pause braucht, dann muss dieser warten, bis wieder Platz ist.
1. **Es wird jetzt definitiv wieder gezielter aussortiert.**
2. **Es gilt für alle, ohne Ausnahme, das vorhandene Regelwerk von RaB.**
3. **Bei den German Outlaws herrschen ähnliche Regeln wie bei uns, nur nicht so streng wie hier.**
* Angriffspflicht, Ankündigung / Absprache des Angriffs usw.
* Es werden kleinere Ops (JiS) gespielt, so dass man nicht immer wie ein Weltmeister pudern muss. Dadurch hat man auch die Möglichkeit, sein Pudervorrat aufzustocken.
1. **Damit das alles klappt, müssen alle etwas Geduld haben, bis sich alles eingespielt hat.**
2. **Es wird grundsätzlich niemand gekickt, der permanent schlecht angreift, solange er sich Mühe gibt und sich an die Regeln hält.**
3. **Ziel ist es, nach vorne zu kommen, dies jedoch nicht mit einer extremen Verbissenheit, so das der Spaß komplett auf der Strecke bleibt.**
* Dieses Ziel ist auch mit freundlichem und respektvollem Umgang miteinander zu erreichen.
* Wir haben zu genüge gesehen, was mit Kommandos passiert, die es in diese Richtung probieren.
* Jungs, vergesst nicht, dass es ein Spiel ist. Es geht nicht um Leben und Tod.
1. **2tes Ziel. Das Kommando der Outlaws soweit es geht, oben zu halten, so dass die Spieler, die dort sind, nicht gelangweilt werden und somit dann komplett abspringen.**
* Mit der Op, JiS, ist es durchaus möglich, das Kommando auf Platz 3 oder 4 zu halten. So, dass es auch für Neue Spieler attraktiv bleibt.
1. **Alles andere Steht im Regelwerk**
2.

**Andere können und dürfen jederzeit die Notizen ergänzen.**

**Wenn einer eine bessere Idee / Strategien hat, dann kann er die vorhandenen Notizen, nach Absprache, ändern.**

**Notizen immer wieder aktualisieren.Spieler der German Outlaws**